
ゼノモーター！リプレイ集1

真夏の侵略者

清水三毛・三龍戦騎団

本書は、SF地球防衛人外娘TRPGゼノもーふ！のリプレイです。

リプレイとは、TRPGのプレイ風景を収録したもので、単体でも楽しめますが、ゼノもーふ！ルールブックを参照されると、より深くお楽しみいただけます。ゼノもーふ！のプレイにはルールブックが必要です。

目次

第0話	キャラクターと舞台の作成	…5
第1話	僕の幼なじみが大妖怪で転校生が銀河アイドルな件	…13
第2話	僕のご先祖様と過激な夏休み	…39
第3話	僕と、みんなの輝く翼	…61
後書き		…85

第0話 キャラクターと舞台の作成

2014年初春の某日、某所サーバーに筆者が設置したオンラインTRPGセッションツール「どどんとふ」に、3名のプレイヤーがログインした。今日はキャラクター作成の打ち合わせである。

清水三毛（以後、ゲームマスター G Mと表記） よろしくお願ひします。

プレイヤー オボロ こんばんはー。

プレイヤー ひづみ こんばんわー。

プレイヤー ニゼーダ こんばんわ、私の考えたPCは「機械生命体な宇宙邪神のアイドル」というゲテモノです（爽やかな笑顔で）

GM ほうほう。

ひづみ 質問ですが、ゼノもーふ！ルールブック10頁の【1】には『異形クラスからは、特殊能力「ゼノジーン」を2つか、共通技能を2つを選ぶこと』とありますが、ゼノジーンか技能、どちらか2つという意味ですか。

GM それ誤植でして、キャラクター作成時にはゼノジーンと異形共通技能を、それぞれ2コずつ習得できます。すみません。

等と話しながら、プレイヤー三さんは作成してきたPCのデータを貼る。軟体の大妖怪娘ゼノもーふである。

GM おお、大妖怪でタコ型とは……！ 交渉型かな。地球上の活動は彼女にお任せですね。

ゼーダ プレイヤー三さんのキャラも「学友」が風紀委員なんですね。

GM プレイヤー二さんのPCは社会戦型かなあ。40センチ砲と

かあるんで遠距離戦もいける。

ゼーダ 私の銀河アイドルPCは、サポート（威圧）型ですよ。

GM 宇宙船がフレーム戦闘機というのがまた際だってますね……遠出は出来ないな。

オボロ なるほどなるほど。

GM 大妖怪の蛸星さんも宇宙船が宇宙船だから、宇宙戦闘になるとやや押されるかも。

オボロ ぼくはサンプルキャラクターの竜型ゼノもーふにしようかな。

GM ガチ戦闘系ですね。名前は、ふつうに地球人の名前でもいいです。竜っぽい漢字をどこかに入れるとそれっぽいかも。

GM では、舞台とミッククファミリをきめますね。

GM ダイス合計：8 (2D6 = [3,5])

GM 「作家・ゲームデザイナーの家庭」ですね。特徴「ファミリ」が長期不在「だ」と……。取材旅行かな。お父さんが長期出張ということにしよう。

ゼーダ こうやって目の前で舞台を決めるのは面白いな。

GM ああ、特異者はプレイヤーが決めるのか。じゃあプレイヤー三さん、決めて下さい。

特異者とは、PCであるゼノもーふたちが居候する家庭「ミッククファミリ」にいる青少年NPCのことだ。

特異者はなんらかの宇宙的秘密をもっているとされており、その調査のために、ゼノもーふたちは居候しているのである。

ゼノもーふの正体は一般の地球人には知られてはならないが、ミッククファミリと特異者には正体を明かしている。

ひづみ まずは特異者の性別ですかね。1Dをふって偶数なら女性、奇数ならそれ以外です。

ひづみ 男性で構わないです。それ以外って他に何があるんだろ

う。次は、特異者の年齢ですね。

DiceBot : (2D6+4) → 8 [2,6]+4 → 12

GM ほほう、特異者は十二才の少年。多感な年ごろを3人の人外娘に囲まれているわけか……そして親は不在がち。

ゼーダ しかもそろいもそろって外見がロリですよ。

GM 落ち着いて下さいプレイヤー二さん(オマエだ)。

ひづみ 普通に通報されるレベル！

オポロ 十二才にとつて十五才がロリであろうか。

GM 幼さの残る年上の姉っぽい人外というのが、また良いのでは。

ひづみ では、性格を決めます。

ひづみ ダイス合計：4 (1D6 = [4])

ひづみ (表を参照して)「オタク」です(笑)

ゼーダ ちよっ(笑)

GM 何のオタクなんだろう、……人外娘？ ジャンルの方向性はPCの部活表で決めてもいいかも。

ひづみ 十二才でそこまで限定的なオタクってガチ過ぎて怖い(笑)。

オポロ 未来が心配です(笑)。

ひづみ 「俺、リアルでラノベ主人公じゃん！」とか思ってる特異者ですか(白目)。

ゼーダ それは……。

GM 次に、特異者の少年が、居候しているPCたちをどう思っているか、PCに対する初期感情を決めます。

ダイスを振った結果。

GM 少し気になっっているぞ！ 蛸娘が！ そしてプレイヤー二さんの銀河アイドルを妬ましく思っているらしい。

ひづみ 妬ましい(笑) 何を妬むのか(笑)。

GM 40センチ砲？

ゼーダ アイドルだから妬ましく思っているのでしょうか。

GM そして竜娘が、少し気になる！ これは……。

ひづみ ふ、二股？(笑)

ゼーダ 気になるお姉さんが多いな。

GM 龍型とタコ型が気になっている！

ゼーダ ラノベ展 開！

次に、ミミックファミリーの自宅がある舞台がどんな地方なのか、そして特異者のもつ秘密をダイスで決定する。

GM 特異者は「知性化評議会の秘密をしっている」だと。評議会上層部は何らかの理由があって、PCをこの家庭に派遣したという

のか？

GM 今回の舞台は、「平野の農村」です。特異者の名前が、ガウ

イン^{ヤタ}の勇志となりました。ハーフか。(セッション中は設定の都合で、八咫野勇志と呼ばれている)

ひづみ 毎度のことながら、特異者設定盛り過ぎである(笑)。

GM ちよつと金髪めいたかわいい美少年ということだ。

ゼーダ がた！(金髪と聞いて)

GM あと、PCが、特異者と、他のPCに抱いている感情をきめ

ましょう。

大妖怪PCは「恩返ししたい」、竜娘PCは「なにか見所がある」、銀河アイドルPCは「守護したい」というのがそれぞれの特異者に対する感情となった。

GM 年齢は、響さんが十二才、ひづみが11歳、龍娘が14歳か。じゃあ、みなさんキャラクターシートの対PC感情に、若い順に上

から他のPC二人の名前を書きこんで頂けますか。

ひづみ プレイヤー二さんのキャラに対しては仲良し、プレイヤー

二さんのキャラに対しては尊敬、となりました。

ゼーダ ういっす！

オボロ ひずみさんに「病的に依存」、響さんに「性的に熱愛」ですね。

ゼーダ お、おう。

GM 対PC感情は、文化値の個数分のダイスをふってもらい、4以上の出目がでた個数にひとしいレベル数となります。これは判定のときに加算できるボーナス数になります。NPCを判定支援に使うより、了承を得てPCに登場してもらった方が有利になるわけです。

GM あっ、龍娘、どっちも初期感情の属性がマイナスなんですよね（笑）。そう作りました。

オボロ ってことはペナルティです？

GM 決戦フェイズで発動するPC専用のコンボ必殺技があるんですが、マイナス感情のままだと、その技に参加できません。

オボロ 大変だ、どうすれば……。

GM マイナス感情をプラスにするには、判定時に他のPCを絡めると、そのPCに対する感情を振り直すことができます。

ゼーダ こっちでもプレイヤー一さんの方を振ったら、「嫌いだけど気になる」です（汗）

GM 仲の悪いPCには、積極的に判定時に登場してもらおうとよいでしょう。登場してもらおうことによる判定支援ボーナス自体は、マイナス感情の相手であつても関係なく、加算されます。

ゼーダ ひずみさんには「尊敬」です。

GM 対PC感情は、プラス・マイナスいずれかの属性と、レベルをキャラクターシートに記入しておいてネー。

ゼーダ 響じゃなくて「ゼーダザール」と呼んでもらいたいです。

GM すると、一方的にゼーダは龍娘に熱愛されてるから龍娘のことが嫌いなんです（笑）。今のところ、ひずみだけが他の2人と良

好な関係ですね。まあ、判定時に登場してもらったら、感情のプラスマイナスや内容は振り直して良いので。

ゼーダ なかなか面白い人間関係ですね。

3人のゼノもーふは、みな特異者と同じ中学校に通っているということにした。

GM はたして勇姿は、どのゼノもーふを選ぶのか……！（別に、選ばねばならないわけではない）

GM ではまあ、全3話ぐらいで、勇姿が知っているという知性化評議会の秘密が何なのか解明し、あとPC各自の目的も達成されるよう頑張らしましょう。

オボロ そういえば竜の目的って何なんでしょうか？

GM 「豊かになりたい」です。

オボロ 豊かといいますと？

GM ルールでは決まっています。自由に解釈して頂いて構いません。お金持ちになりたいとか、たくさん友達欲しいとか？

オボロ こころも考えておけば良い感じですね。

ひづみ 僕のキャラの目的も「豊かになりたい」ですけど具体的に決めてないので考えておきますー。

GM 妖怪仲間を増やしたい、という意味だったりしたら、仲間のゼノモーフを探すことになりそうですね。

参加PCデータ作成時)

蛸星 ひづみ たごぼし ひづみ)

レベル…1

文化クラス…大妖怪

異形クラス…軟体型

科学クラス…星の船乗り

【能力値と技能】

文化値【5】…地球の伝承1、へんげ1

異形値【3】…白兵攻撃1、陸上活動1

科学値【1】…操縦(軌道上)1、砲撃1

ゼノジーン…恐怖の雲、禍々しい触腕

【装備】

白兵武器…対戦車ナイフ

装甲…軽装甲服

生命…10

精神…15 (軟体修正+5済み)

過去…戦争に巻き込まれた

未来…豊かになりたい

経歴…封印されていた

性格…陽気

太陽系人脈…小惑星帯…宇宙海賊の幹部

銀河人脈…海賊の下っ端

年齢…11歳 (実年齢500歳)

外見…オールバック (カチューシャ付き)、ホットパンツ

学校…中学1年生、弓道部、文化祭実行委員

【愛着対象】

特異者・感情内容…恩返ししたい

学友・感情内容…女子の風紀委員 (仲良し)

【ゼノシップ】

個体名…外道丸…猫型 (三毛猫)

種別…宇津焔舟

船齢…6000年

初期船型…ケダン系甲殻船

主に所属していた部隊…主力艦隊

戦果…衝突コースの小惑星7個撃破

知名度…そこそこ有名

【解説】

過去、宇宙船乗りだったが、色々あって地球に封印されていた。

その封印を解いたのが特異者の先祖？ なので、子々孫々に恩返し

をしたいと思っている。

自分の姿と似ているので、タコを気に入っている。イカは嫌い。



北上響 本名 ゼーダザール

レベル…1

文化クラス…宇宙邪神
異形クラス…機械型
科学クラス…月の巫女

【能力値と技能】

文化【1】…古支配者の威圧1、ゼノハウト教典1

異形【4】…異形射撃、抵抗

科学【5】…扇動1、広域歌唱1

ゼノジーン…準備砲撃、軌道砲撃要請

生命…8

精神…15

過去…人工的に創られた生命

未来…誰かを越えたい

経歴…研究者だった

性格…優しい

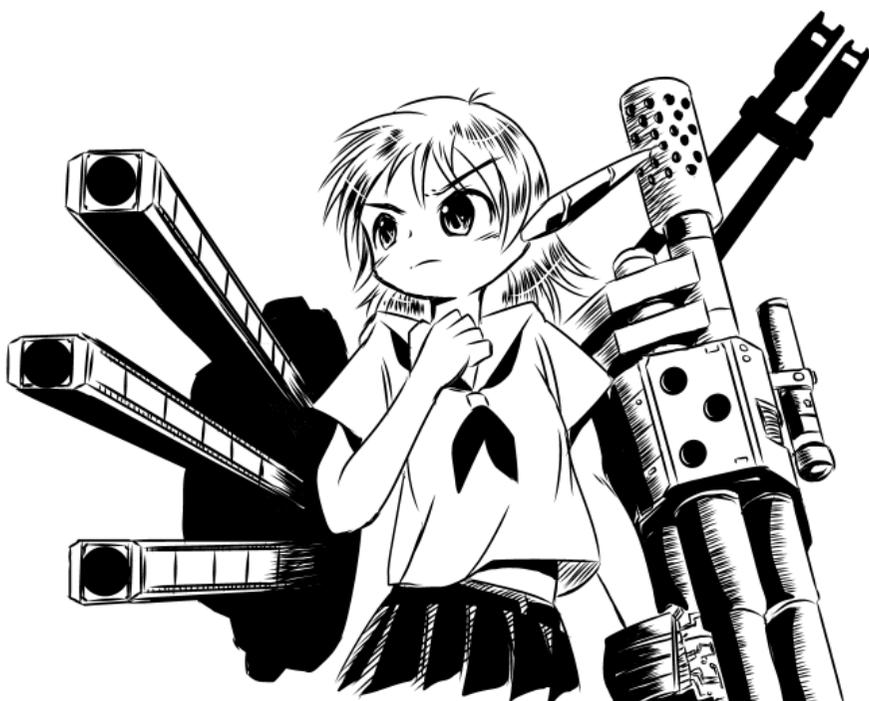
太陽系人脈…火星（第122工廠）

銀河人脈…太った鳥型考古学者（育ての親）

年齢…11歳（実年齢150歳）

学校…中学2年生・吹奏楽部

外見…セーラー服・ショートカット・ニーソックス



【愛着対象】

特異者・感情内容…守護したい
学友・感情内容…風紀委員・ライバル

【装備】

白兵武器…対戦車ナイフ
射撃武器…なし
内蔵装備…召喚式40センチ連装砲
装甲…軽装甲服

【ゼノシップ】

個体名…シンマオII世号
種別…フレーム戦闘機

隠し場所…廃工場

戦歴…10000年

初期船型…ケダン系甲殻船

主に所属していた部隊…主力艦隊

戦果…暴走宇宙コロニーを2基撃破

知名度…知られていない

備考…おそらく前の持ち主が愛用していた歴戦のフレーム戦闘機。

育ての親から渡されたもの。ゼーダザール自身、使っているゼノシ
ップのことを詳しく知らない。

【解説】

第122工廠が鳥型考古学者の協力のもとで製造した人造ガーラ
イル属。当初は火星工廠の研究者だったが、ある日、地方巡業で火
星を訪れた銀河アイドルのステージを見て、アイドルを目指すこと
にした。その時みた銀河アイドルをいつか越えたいと思っている。

オボロ本名 ウロボロス

レベル…1

公式サイト掲載の竜型サンプルキャラクターを使用。

文化クラス…宇宙海賊

異形クラス…竜型

科学クラス…宇宙の戦士

【能力値と技能】

文化【3】…小火器1、犯罪1

異形【3】…飛行1、回避1

科学【3】…作戦立案1、兵站1

ゼノジーン…竜翼、生体衝角

生命…15

精神…10

移動速度…飛行中2，通常は1

飛行…可能

【愛着対象】

特異者…見所があると感じる

学友…可愛がりたい

他PC…病的に依存（マイナス属性）、性的に熱愛（マイナス属性）

【装備】

白兵武器…素手＋生体衝角

射撃武器…短プラズマ砲

内蔵装備…なし

装甲…軽装甲服＋竜翼（防御力3）

過去…災害に巻き込まれた
未来…豊かになりたい
経歴…封印されていた

太陽系人脈…金星・宇宙遊牧民の軌竜群神官
銀河人脈…宇宙海賊の下っ端

年齢…15歳（実年齢…500歳）
学校…卓上ゲーム同好会、中学3年生
外見…セーラー服、ストリートロング
性格…熱血

【ゼノシツプ】

個体名…
種別…空力戦闘機

隠し場所…使われていない旧校舎
戦歴…8000年
初期船型…ガルナス系機械船
主に所属していた部隊…主力艦隊
戦果…突撃艦13隻を撃沈
知名度…そこそこ有名
備考…

【解説】

暴れん坊な宇宙海賊の竜娘。かつて何らかの犯罪を故郷で犯し、地球に追放されたらしい。



