

超音速飛竜航空戦RPG ワイバーンエレメント

奏竜士 Lv.1

名前 _____

種属 エンリル 性別 _____ 年齢 _____

願望1 _____ 願望2 _____

戦歴 輸送部隊 (表3) _____ PL名 _____

トラウマ1 _____

トラウマ2 _____

体力 (1) 知力 (3)

社交 (2) 騎竜適性 (4)

生命【14 : _____ 0戦死】

種属特技 変異発見の才 (変異獲得時、ランダムに+1 変異)

飛竜	外見：耳と背中に翼がある 奏竜士
----	---------------------

騎竜判定値

飛竜種リルユラン 名 _____

飛竜能力	奏竜士能力値	変異などによる修正	騎竜判定値
体躯【3】	+体力 1	+	=白兵戦【4】
速力【3】	+体力 1	+	=速力【4】
運動【6】	+知力 3	+	=運動【9】
頭脳【4】	+知力 3	+	=索敵【7】
／対空【3】	+知力 3	+	=対空射撃【6】
／対艦【1】	+知力 3	+	=対艦射撃【4】
上昇力【3】	+体力 1	+	=上昇力【4】
ステルス【4】	+知力 3	+	=ステルス【7】
協調値【4】	+騎竜適性 4	+戦歴+1	=キズナ【9】

セッション各フェイズの流れ

ブリーフィング後から日常までの各フェイズ間に資源チェック

ブリーフィング→訓練→変異→日常→実戦→エンディング→デブリーフィング

願望・トラウマ・竜キズナ RP チェック／訓練□□□ 変異□□□ 日常□□□ 実戦□□□

★飛竜との絆 RP で竜キズナ 1 点を入手できる ★エンゲージ中は支援 RP できない

ワイバーンエレメント

騎竜シート

騎竜判定値

白兵戦	速力	運動	索敵	対空射撃	対艦射撃	上昇力	ステルス	キズナ
4	4	9	7	6	4	4	7	9

竜キズナ【最大値 9 初期値 5 : 0 暴走判定】飛竜との絆 RP や訓練シーンで入手
 竜キズナの最大値=キズナ判定値 初期値=最大値の半分 (端数切り上げ)

高度 最大高度【 4 / 現在高度 0 墜落】
 高度を 1 消費するごとに攻撃または回避判定+1D

戦友1: (感情) 戦友2: (感情) 戦友3: (感情)

装甲【 1D 】 **耐久**【20 / 撃墜】

武装【 2 】 = 【修正 = 最大武装数 / 枯渇時武装数】

航続力【 2 】 = 【修正 = 最大燃料 / 残燃料】

竜特技【名称 超音速巡航 : 効果 1セッション1回のみ、宣言でミサイルのダメージ+2D】

固定武装

【 レーザープレス】: プロセス【 3 】 / ダメージ【 2+1D 】 / 搭載数 1 備考 1 射毎に耐久-4

【 クチバシ】: プロセス【 5 】 / ダメージ【 1D 】 / 搭載数 1 備考

【 握殺鉤爪】: プロセス【 5 】 / ダメージ【 1D+3 】 / 搭載数 1 備考

搭載武装

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

【 】: プロセス【 】 / ダメージ【 】 / 搭載数 備考

獲得変異の記録

体躯	速力
運動	頭脳
上昇力	ステルス
協調値	装甲
耐久	武装
航続力	最大高度
ダメージ	特殊